

Навукова-метадычны часопіс

Выхаванне і Дадатковая Дукацыя



4

2022

Тэма нумара

СТАНАЎЛЕННЕ СУЧАСНЫХ
АДУКАЦЫЙНЫХ ЦЭНТРАЎ
ТЭХНІЧНАГА ПРОФІЛЮ



Научно-техническое
творчество детей
и молодежи:
актуальные тенденции
и перспективы развития

“Технопрорыв”
для детей:
формирование
основ инженерного
мышления

Иннопарк —
детский технопарк.
Перспективы
STEM-образования

Спортивное
программирование:
как подготовить
чемпиона?

Мифы о школьном
булинге:
современный
взгляд на проблему

ЗМЕСТ

КАЛОНКА РЭДАКТАРА	3
ТЭМА НУМАРА	
И. А. Яковлева, О. В. Кобяк, И. А. Андрос Научно-техническое творчество детей и молодежи: актуальные тенденции и перспективы развития	4
С. В. Вабищевич Педагогические основы становления современных образовательных центров научно-технического профиля	9
А. П. Урбан “Технопроры” для детей: формирование основ инженерного мышления	15
Г. Л. Шкляр, А. П. Урбан Школа робототехники: начинаем с LEGO	20
Т. Н. Пучковская Школа архитектуры и дизайна: опыт использования инновационных технологий	23
Л. П. Папруга, К. Г. Потычко Инновации в действии. Опыт работы районного центра технического творчества детей и молодежи	25
А. П. Ходоскин, Н. Д. Прокопчик Иннопарк – детский технопарк. Перспективы STEM-образования	28
Е. Г. Мартынова Увлечение электроникой. Новые технологии обучения и возможности ранней профориентации	31
Е. Е. Кругликова Спортивное программирование: как подготовить чемпиона?	33
Т. В. Довкша Школа блогера. Программа объединения по интересам в оздоровительном лагере	36
Т. В. Довкша ТехноПроfi. Онлайн-триатлон	39
М. М. Матылицкая Культура дорожной безопасности и спортивно-техническое творчество	43
ЁСЦЬ ПРАБЛЕМА	
Т. В. Никишина Мифы о школьном буллинге: современный взгляд на проблему	46
ПЫТАННЕ — АДКАЗ	с. 3 вокл.

КАЛЯРОВАЯ ЎКЛАДКА 1: “Летающая тарелка. Бумажная модель для запуска”
(аўтар – Г. С. Гародчанка)

КАЛЯРОВАЯ ЎКЛАДКА 2: “Дом, который придумали мы!” (матэрыял да ўкладкі гл. на с. 23)

На с. 1 вокладкі навучэнцы аддукцыйнага цэнтра “Тэкнапрапары”
Мінскага палаца дзяцей і моладзі

ЛЁТАЮЩАЯ ТАРЕЛКА

Бумажная модель для запуска



МАТЕРИАЛЫ И ИНСТРУМЕНТЫ:

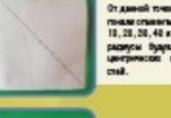
бумага цветная, белый картон, скотч ПВА, линейка, простой карандаш, ножницы, кирза, фломастеры.



ТЕХНОЛОГИЯ ИЗГОТОВЛЕНИЯ

- 1 
- 2 
- 3 
- 4 
- 5 
- 6 

Сложить полосы, длинными сторонами вовнутрь и свернуть из круга 8 секторов. Перекладывая голову.
- 7 

На второй шаге из четырех секторов вырезать центральную часть и на неё наклеить голову чужеземца.
- 8 

От данной точки на длине стороны отложить точки 10, 20, 30, 40 и 50 мм — разрезать булавкой концентрические окружности.
- 9 

Прокрасить окраину сантиметром 20, 40, 60 и 80 мм.
- 10 

При помощи разреза (50 мм) отложить окружность диаметром 100 мм на бумаге.
- 11 

Между окраинами с диаметром 80 и 50 мм отложить места, где будут прошиваться для петельки крючки (наклон вправо на 15° — 10 мм). От места к дырочкам не загибать уголков.
- 12 

Раскрасить 6 секторов по спирали (старые раскрасленные через 5 мм цвета в три разных цвета), а затем вырезать деталь по контуру концентрических окружностей.
- 13 

Создать вспомогательные детали из картона, чтобы скопировать круги соломы. Сложить из подложки соломы концентрические окружности на картон, а затем вырезать узелки, как показано на чертеже.
- 14 

Подготовить запасную из картонки. Размер — 30 × 120 мм.
- 15 

Заполнить разрезанный картон из пакета размером 10 × 120 мм. Пакеты лучше с обивкой (пакеты — 11 л). Раскрасить все секторы в разных цветах и выгнуть в форму дуги.
- 16 

Для дополнительной привязки к соломе. Быстро и аккуратно наклеить картон в кружке пакета с помощью скотча. Края скотча лучше срезать. Активизировать пакеты скотчем!



Запускать, когда лучина против ветра, тогда она поднимается на высоту 10–20 м и возвращается обратно. Для запуска применяется ракетка (лучина для запуска моделей) длиной около 20 см, приложенную к деревянной ручкой. Тонкая запускная линия (лучина) привязана к ракетке. Лучиной лучше пользоваться с краской (разных цветов), прах — «зеленая тарелка» с зелеными ягодами на рисунке разной ягоды. Ракетка расстигивается — и модель запускается (запуск с ракеткой останавливается в любой руке).



МАСТЕР-КЛАСС